

UTILISATION DE GOOGLE EARTH version 5.0

Menu général : en haut à gauche de l'écran

Ouvrir : permet de charger un fichier de données (kmz, kml) ou un fichier GPS (gpx).

Enregistrer : enregistre le dossier au format kmz ou au format kml.

Plein écran (ou ) : passe en mode plein écran ; retour à l'écran normal par la même opération.

Grille : affiche ou enlève le tracé des méridiens et parallèles.

Planisphère : affiche le planisphère permettant de repérer l'endroit où l'on se trouve.

Taille de la vue/Sortie impression : permet d'adapter la surface d'impression.

Images historiques (ou ) : permet d'afficher des images satellitaires ou photographies aériennes de différentes époques.

Surface de l'eau : à décocher pour faciliter l'étude des fonds marins.



Repère , **Trajet** , **Polygone** , **Modèle 3D**,
Visite , **Photo**, **Superposition d'image** .

Options / Vue 3D : permet de régler le facteur d'exagération du relief (0,5 à 3) ainsi que la zone de détail et la qualité du relief (ne pas changer ces 2 réglages).

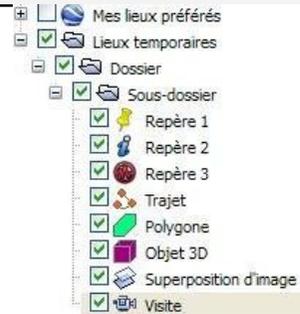
Règle / Ligne ou Trajet (ou ) : permet de réaliser une mesure (décocher navigation à la souris et mesurer la distance entre deux points cliqués).

Menu Recherche

- **Aller à** : on peut entrer un nom de lieu ou des coordonnées géographiques sous la forme suivante : N45° 10', E12° 45' (le W remplace O pour l'ouest).

- **Itinéraire** : permet de réaliser un itinéraire empruntant les axes routiers.

Menu Lieux

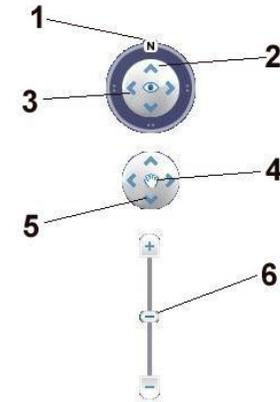


- **Le symbole +** qui précède un objet indique qu'il comporte plusieurs éléments ; en cliquant sur le +, on déroule le contenu de l'objet.

- **Affichage ou désaffichage de la carte ou de l'objet affiché** : en décochant la case précédant le nom de l'objet affiché, on le fait disparaître de l'écran (et inversement).

- **Transparence de la carte** : le curseur horizontal permet de régler la transparence (de 0 à 100%) de la carte, ce qui permet de voir l'occupation du sol.

Menu de commandes



Rétablir la vue normale en cliquant sur le bouton **N**.

Utiliser le joystick  et le diriger vers la flèche  pour **incliner** l'image et obtenir une vue latérale. Rétablir la vue verticale en dirigeant le joystick la flèche .

Déplacer le joystick  vers la gauche ou vers la droite pour modifier l'observation (dans ce cas, l'observateur est un point fixe).

Utiliser le joystick  et le diriger vers la flèche  pour avancer. Reculer en dirigeant le joystick la flèche . En le déplaçant vers les flèches latérales  et , le champ d'observation se trouve décalé.

Il est possible de **gérer** inclinaison et rotation en maintenant enfoncée la molette de la souris et en bougeant la souris.

Cliquer sur les flèches pour déplacer la vue dans la **direction** que vous souhaitez.

Utiliser le curseur de **zoom** pour effectuer un zoom avant (signe plus) ou arrière (signe moins). Cliquer sur les icônes aux extrémités du curseur pour effectuer un zoom avant ou arrière maximal.

N.B. : La géolocalisation du pointeur  apparaît en bas de la fenêtre d'affichage (**latitude**, **longitude**, **élévation positive ou négative**).

Menu Infos pratiques

Ce menu permet d'afficher (ou d'enlever) le **relief**, les **routes**, les **limites territoriales**, les **noms géographiques**, les **bâtiments en 3D**, la **météo**, les **volcans**, les **séismes**... et de nombreuses autres données.